

ATELIER PÉDAGOGIE ACTIVE ET USAGES NUMÉRIQUES

Les acteurs de la formation souhaitent s'engager dans la modernisation de leurs méthodes et de leurs outils pédagogiques. L'objectif de cet atelier est d'appréhender le "champ des possibles" afin de pouvoir construire de nouveaux scénarios pédagogiques mixtes, en exploitant des modalités pédagogiques à distance et en présentiel.

Les objectifs de l'atelier proposés sont :

- Exploiter les principales innovations pédagogiques en formation d'adultes
- Concevoir un nouveau scénario pédagogique en blended learning
- Explorer de nouvelles modalités d'animation



DÉROULÉ DES ACTIVITÉS

Phase expérimentation

Séquence 1 : Définir collectivement l'objectif de l'atelier et les résultats attendus de la journée.

Séquence 2 : Explorer le jeu en formation

Séquence 3 : Tester les nouvelles générations de plateformes de formation en ligne

Phase conception

Séquence 4 : Concevoir un scénario pédagogique pour "l'apprenant utilisateur".

Séquence 5 : Dessiner l'espace d'animation

Séquence 6 : Créer de nouveaux supports de formation

Durée de l'atelier : 7 h 00

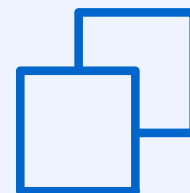
Nbre de participants : personnalisé

Coût : 1790 € HT/ Atelier

Organisme de formation enregistré
sous le n° 93 84 03 692 84



Un module E-Learning disponible pour enrichir l'atelier. Accessible 3 mois après l'atelier.



Livable : Une fiche méthodologique pour appliquer en situation de travail.

