

WEB-CONFÉRENCE PÉDAGOGIE ACTIVE ET USAGES NUMÉRIQUES

Les acteurs de la formation souhaitent s'engager dans la modernisation de leurs méthodes et de leurs outils pédagogiques. L'objectif de cette web conférence est d'appréhender le "champ des possibles" afin de pouvoir construire de nouveaux scénarios pédagogiques mixtes, en exploitant des modalités pédagogiques à distance et en présentiel.

Les objectifs de la web-conférence sont :

- D'identifier les innovations pédagogiques majeures en formation d'adultes
- Découvrir la scénarisation pédagogique en blended learning
- Explorer de nouvelles modalités d'animation

DÉROULÉ DE LA WEB CONFERENCE

Phase exploration

Séquence 1 : Définir de manière participative les principales innovations pédagogiques en 2016.

Séquence 2 : Prendre conscience de l'évolution de l'apprenant utilisateur et consommateur d'informations.

Séquence 3 : Mesurer l'impact des plateformes de formation en ligne dans la construction d'un dispositif de formation.

Phase conception

Séquence 4 : Découvrir la scénarisation pédagogique pour "l'apprenant utilisateur".

Séquence 5 : Repenser l'espace d'animation pédagogique

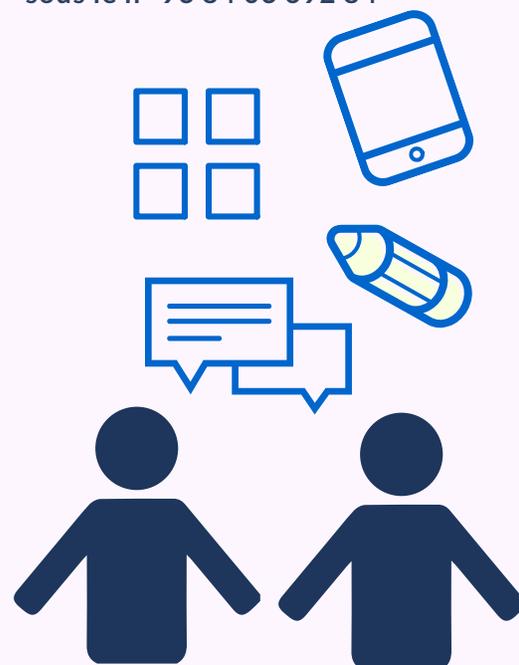
Séquence 6 : Découvrir de nouveaux outils pour concevoir de nouveaux supports de formation et d'animation

Durée : 45 à 60 mn

Coût / participant : 99 euros HT

Date : En fonction de votre planning

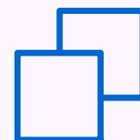
Organisme de formation enregistré
sous le n° 93 84 03 692 84



Intériorité avec les participants à partir de sondages et quiz en ligne.



Teaser vidéo + accès au Replay



Livrable : Une fiche méthodologique pour concevoir un scénario pédagogique



web